令和3年度

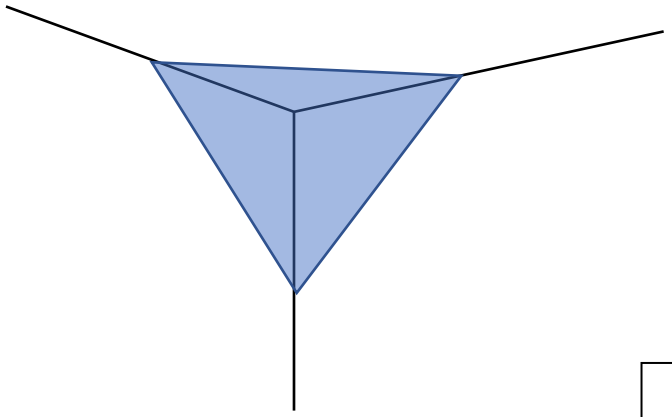
デザインパテントコンテスト　課題

- デザインパテントコンテストに出す作品のアイディアを考えているときに教室の壁を見ていて、部屋が雑多な印象にならないようなスピーカーという課題にたどり着きました。

スピーカー

解決手段

- 部屋の中でのスピーカーの存在を小さくすることで、部屋の雑多な印象を軽減できると考えました。そこで、スピーカーを壁の一部のようにしたら良いのではと思い、壁と天井（または床）が作り出す角の空間に着目しできたのがこの形です。



スピーカー

令和3年度

デザインパテントコンテスト　サーチ

- 調査特になし

スピーカー

令和3年度 デザインパテントコンテスト　受賞作品

- スピーカーの背面の凹部分は、壁に固定するための部品の取り付け部分です。蝶番のようなものを想定しています。
- CGモデルでは色を白にしていますが、部屋の色に合わせて色を選べたらより一層“壁の一部“感が出て良いなと思います。

スピーカー