

令和5年度 J-PlatPat 特許情報プラットフォーム (J-PlatPat) における 特許文献アクセス状況

令和6年6月24日
独立行政法人工業所有権情報・研修館

●集計方法

・集計対象

令和5年度（令和5年4月～令和6年3月）の J-PlatPat におけるアクセス回数が多い特許文献の上位 1,000 件を基に、特許文献アクセス状況として、以下の（1）～（5）の観点から集計した。

・出願単位での集計

同一出願に公開公報と登録公報等、複数の公報がある場合は、それぞれのアクセス数を合計し、当該出願のアクセス件数とした。

(1) 登録特許アクセスランキング

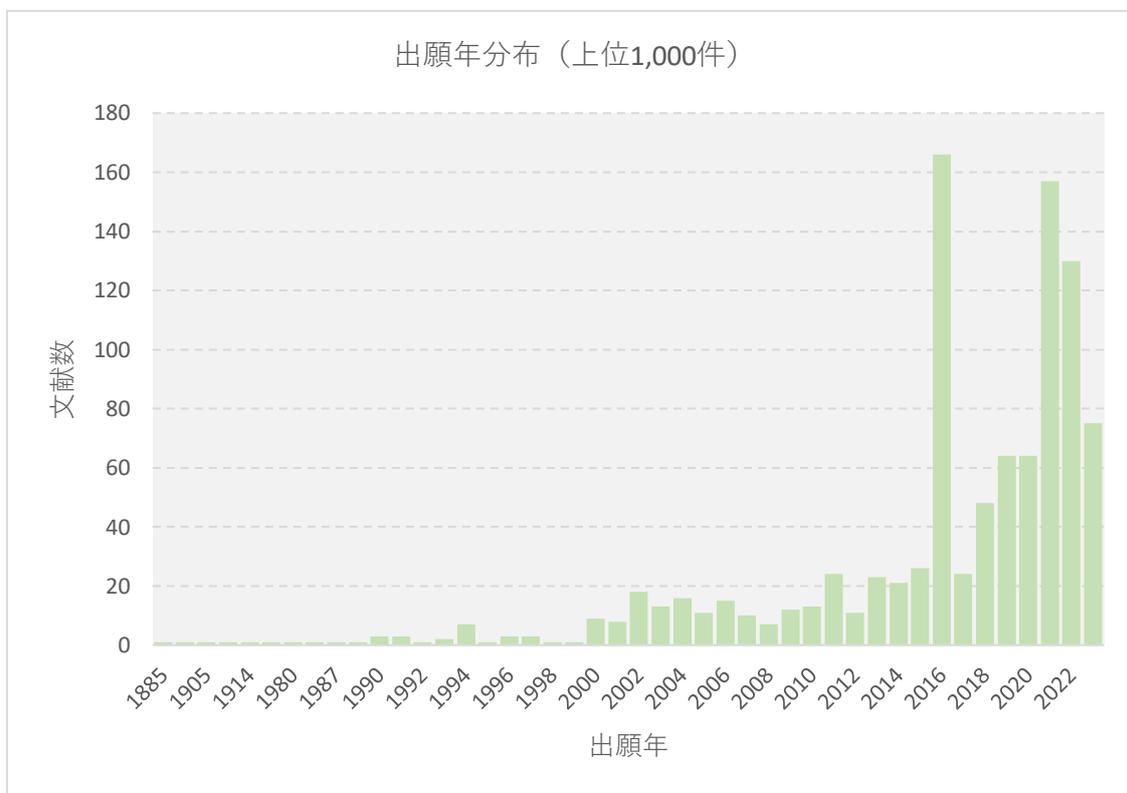
順位	登録番号	出願日	発明の名称	出願人	FI	テーマコード
1	特許 5814300	2013/5/31	ゲーム管理装置及びプログラム	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	A63F13/00,174,A63F13/00,214,A63F13/00,262,A63F13/335,A63F13/47,A63F13/56,A63F13/69,500,A63F13/812@A,A63F13/825	2C001
2	特許 4304926	2002/7/5	消しゴム	コクヨ株式会社	B43L19/00@A	2C071
3	特許 6062592	2016/7/6	スポーツ交戦装置	本村 隆昌	A63B69/02@Z,A63B71/06@M	2C078, 2C079
4	特許 4182222	2004/3/31	音と光を同時に発する無電源型発光装置	独立行政法人産業技術総合研究所	A63H5/00@A,A63H5/00@Q,A63H33/22@A	2C150
5	特許 7028491	2021/6/22	車両用タイヤのトレッド部	山田 みゆき	B60C11/13@B	3D131
6	特許 6818174	2020/6/5	抗ウイルス及び他の効果を有するウェアラブル光線治療器	ソールエトルーナ ホールディングス, インコーポレーテッド	A61N5/06@Z,A61K31/30,A61K38/06,A61P3/00,A61P31/12	4C082, 4C084, 4C201, 4C206
7	特許 4589050	2004/8/5	ジエステル及び油剤、並びに化粧料及び皮膚外用剤	日本精化株式会社	A61K7/00@CA61K7/48,A61K8/00,A61K8/25,A61K8/30,A61K8/31,A61K8/34,A61K8/36,A61K8/365,A61K8/37,A61K8/42,A61K8/44,A61K8/64,A61K8/65,A61K8/73,A61K8/89,A61K8/891,A61K8/92,A61K8/97,A61K8/98,A61K47/14,A61P17/16,A61Q1/00,A61Q1/04,A61Q1/06,A61Q1/10,A61Q1/12,A61Q5/00,A61Q5/02,A61Q5/04,A61Q5/08,A61Q5/10,A61Q11/00,A61Q19/00,C07C69/003@B,C07C69/28,A61K8/9711,A61K8/9717,A61K8/9728,A61K8/9733,A61K8/9761,A61K8/9767,A61K8/9771,A61K8/9789,A61K8/9794,A61K8/99	4C076, 4C083, 4C201, 4H006
8	特許 4111382	2002/10/31	餅	越後製菓株式会社	A23L1/10,102,A23L7/10,102	4B023
9	特許 4315607	2001/3/19	冷蔵及びその製造方法	株式会社ロッテ	A23G9/02,A23G9/04,A23G9/00,101,A23G9/34,A23G9/42,A23G9/46	4B014

10	特許 7317385	2021/3/11	履物	岸原工業株式会社	A43B23/02,103, A43B23/02,101 @B	4F050
11	特許 7016202	2021/4/30	装飾具	水野 舞	A44C25/00,A45D 8/00@F,A44C25/ 00@Z	3B039, 3B114'
12	特許 6366202	2016/9/3	小道具	株式会社エース・マーチ ンダイズ	A41D27/08@C,A 41D1/02@Z,A41 D27/06@Z	3B031, 3B035
13	特許 7004881	2018/10/23	二酸化炭素回収システム	村木 風海,一般社団法人 炭素回収技術研究機構	B01D53/14,210, B01D53/62,B01 D53/78,B01D53/ 96,B01D53/14,2 20,B01D53/18,1 10,C01B32/50,C 25B1/46,C25B9/ 00@E	4D002, 4D020, 4G146, 4K021
14	特許 5946491	2014/6/4	ステーキの提供システム	株式会社ベッパーフード サービス	A47F10/06,A47G 23/00@FA47G23 /00@K,A47G23/ 00@Z	3B115, 3K089
15	特許 7181110	2019/2/6	遊技機	株式会社三共	A63F7/02,320	2C333
16	特許 7427762	2022/12/28	ゲームコントローラ	任天堂株式会社	G06F1/3206,A63 F13/24,G06F1/2 0@D,G06F1/20@ B,G06F1/3287	2C001, 5B011, 5B039
17	特許 7336810	2022/12/18	キャラクター人形	指吸 知	A63H3/52@Z,A6 3H3/36@A	2C150
18	特許]6589218	2015/9/14	アンチプロオキシダント・グリセリルオクチルアスコルビン酸誘導体その製法及び用途	株式会社アイ・ティー・ オー,株式会社成和化成	C07D307/62,A23K1/16, 302@B,A23L1/30@Z,A6 1K9/10,A61K8/67,A61K 31/375,A61P1/16,A61K 47/30,A61Q19/00,A61P 3/06,A61K47/44,A61Q1 7/00,A61P39/06,A61Q1 5/00,A61P17/00,A61Q7 /00,A61P17/10,A61Q5/ 00,A61Q1/00,A23K20/1 26,A23K20/174,A23L33 /10,A23K20/105	2B150, 4B018, 4C037, 4C076, 4C083, 4C086, 4C201
19	特許 4833056	2004/4/23	グランザイムBプロテアーゼを使用した融合タンパク質の開裂	アナフォア インコーポ レイテッド,エフ・ホフマ ンラー・ロシュ・リミテ ッド	C07K1/16,C07K14/555, C07K14/575,C07K14/6 05,C07K14/62,C07K14/ 655,C07K16/00,C07K19 /00,C12N1/15,C12N1/1 9,C12N1/21,C12N5/00 @A,C12N5/00,101,C12 N9/50,C12N11/00,C12 N15/00@A,C12P21/02 @C,C12P21/06,C12N5/ 10,C12N15/62@PC12N 15/62@Z	4B024, 4B033, 4B050, 4B064, 4B065, 4H045
20	特許 7057055	2021/9/7	学習用付箋、学習用付箋セット、及びコンピュータプログラム	樫原 優衣	B42D9/00@B,G0 9F3/00@S,B42D 5/00	2N038, 5C091

・特許のアクセス数の上位 1,000 件のうち、登録公報が発行されている出願のアクセス数上位 20 件を抽出¹。

¹技術的な観点からランキングを活用した有意な考察ができるよう、特許要件に係る審査を経た登録特許を抽出した。

(2) 出願年分布



- ・ 特許のアクセス数の上位 1,000 件について、出願年単位で件数を集計²。

² 特許は通常出願から 1 年 6 月後に公開されることから、直近 1 ～ 2 年の出願はまだ公開されていないためにアクセスできないものがある点、注意を要する。

(3) テーマコード上位10テーマ

	テーマ	件数	テーマ名
1	4C201	153	化合物または医薬の治療活性
2	4C086	122	他の有機化合物及び無機化合物含有医薬
3	4C083	92	化粧品
4	4C076	78	医薬品製剤
5	2C001	73	電子ゲーム機
6	5L049	59	管理・経営・業務システム, 電子商取引
7	4C206	57	非環式または炭素環式化合物含有医薬
8	4C084	46	蛋白酵素含有医薬: その他の医薬
9	5L050	43	業務システム
9	4B018	43	食品の着色及び栄養改善

・特許のアクセス数の上位 1,000 件について、付与されたテーマコードの上位10テーマを集計。

・1出願に複数のテーマが付与されている場合は、重複カウント。

(4) FI (サブクラス) 上位10分類

	FI(サブクラス)	件数	説明
1	A61K	221	医療用製剤, 歯科用製剤又は化粧品製剤
2	A61P	153	化合物または医薬製剤の特殊な治療活性
3	A63F	136	カードゲーム, 盤上ゲーム, ルーレットゲーム; 小遊技動体を用いる室内用ゲーム; ビデオゲーム; 他に分類されないゲーム
4	A61Q	90	化粧品または類似化粧品製剤の特殊な使用
5	A23L	89	サブクラスA21DまたはA23B~A23Jまでに含まれない食品, 食料品, または非アルコール性飲料; その調製または処理
6	G06Q	70	管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的または監督目的に特に適合した情報通信技術[ICT]; 他に分類されない, 管理目的, 商用目的, 金融目的, 経営目的または監督目的に特に適合したシステムまたは方法
7	G06F	65	電氣的デジタルデータ処理
8	C07D	47	複素環式化合物
9	B65D	39	物品または材料の貯蔵または輸送用の容器, 例. 袋, 樽, びん, 箱, 缶, カートン, クレート, ドラム缶, 広口びん, タンク, ホッパー, 運送コンテナ; 付属品, 閉鎖具, または閉鎖具のための付属品; 包装要素; 包装体
10	C12N	38	微生物または酵素; その組成物; 微生物の増殖, 保存, 維持; 突然変異または遺伝子工学; 培地

・特許のアクセス数の上位1,000件について、付与されたFI(サブクラス)の上位10分類を集計。

・1出願に複数のFI(サブクラス)が付与されている場合は、重複カウント。

(5) FI (メイングループ) 上位10分類

	FI(メイングループ)	件数	説明
1	A61K31/00	134	有機活性成分を含有する医薬品製剤
2	A61K8/00	92	化粧品あるいは類似化粧品製剤
3	A61Q19/00	75	スキンケア剤
4	A63F13/00	73	ビデオゲーム, すなわち2次元以上の表示ができるディスプレイを用いた電子ゲーム
5	A61P43/00	67	グループA61P1/00~A61P41/00に展開されていない特殊な目的の医薬
6	A61K9/00	66	特別な物理的形態によって特徴づけられた医薬品の製剤
7	A61K47/00	64	使用する不活性成分, 例. 担体または不活性添加剤, に特徴のある医薬品製剤; 活性成分と化学結合した標的剤または修飾剤
8	A61P17/00	48	皮膚疾患の治療薬
9	G06Q50/00	47	特定の業種のビジネスプロセスの実施に特に適合した情報通信技術 (ICT)
10	A63F7/00	45	小遊技動体たとえば, ボール, 円盤, ブロックを用いる室内用ゲーム

・特許のアクセス数の上位1,000件について、付与されたFI(メイングループ)の上位10分類を集計。

・1出願に複数のFI(メイングループ)が付与されている場合は、重複カウント。